



CHE SIA PRECARIA OPPURE NO...

In questi giorni all'ARAN si sta discutendo della modifica del regolamento per le elezioni RSU in funzione dell'estensione del diritto all'elettorato attivo e passivo ai precari del pubblico impiego.

RdB prima e USB poi si è sempre battuta per ottenere quello che riteniamo un imprescindibile elemento di democrazia sui posti di lavoro. Abbiamo però sempre trovato l'opposizione dei sindacati collaborazionisti e complici, peraltro corresponsabili del precariato dilagante nel settore pubblico.

Se oggi siamo chiamati a modificare il regolamento, non è perché Governo e sindacati siano stati improvvisamente pervasi da un impeto democratico, ma semplicemente perché il Governo rischia di incappare in un'infrazione europea a seguito della denuncia sul precariato presentata da USB alla Commissione Europea. Un'apertura non voluta, ma dovuta, che temiamo i soliti noti tentino di depotenziare attraverso artefici tecnico-giuridici.

Non si può ridurre l'estensione di un diritto democratico ad un mero tecnicismo teso peraltro a limitarne gli effetti. Il diritto all'elettorato attivo e passivo dei lavoratori precari non è una questione tecnica. È una questione di democrazia reale che fa paura solo a chi sa di avere gravi responsabilità relativamente al precariato alla sua creazione, diffusione e cronicizzazione. È una questione politica e chi oggi rema contro si sta assumendo una grave responsabilità politica, della quale i lavoratori, siamo certi, ne terranno conto.

La lotta contro la precarietà è una lotta per i diritti. Diritto alla stabilizzazione. Diritto al salario. Diritto alla dignità. Diritto al voto.

USB ritiene che tutti i precari abbiano diritto a votare e ad essere eletti.

Un concetto semplice, una testa un voto.

MARTEDÌ 25 NOVEMBRE ORE 9,30

PRESIDIO ALL'ARAN

Roma - Largo dei Lombardi

...UNA TESTA, UN VOTO!

USB Pubblico Impiego

Via dell'Aeroporto 129 – 00175 Roma – Tel. 06/762821-fax. 06/7628233

sito web: www.pubblicoimpiego.usb.it – email: pubblicoimpiego@usb.it